**Projeto Indisciplinar (PI)**

**Métodos Quantitativos**

**Tabela da Verdade:**

**Tela de Login:**

**Se** o usuário tiver na tela de login **e** não fazer o cadastro **então** ele não vai conseguir entrar no jogo.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **P** | **Q** | **R** | **¬q** | **¬r** | **(p ^ ¬q)** | **(p ^ ¬q) → ¬r** |
| V | V | V | F | F | F | V |
| V | V | F | F | V | F | V |
| V | F | V | V | F | V | F |
| V | F | F | V | V | V | V |
| F | V | V | F | F | F | V |
| F | V | F | F | V | F | V |
| F | F | V | V | F | F | V |
| F | F | F | V | V | F | V |

**Tela de jogo:**

**Se** clica em jogar **então** o jogo começa.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **P** | **Q** | **P → Q** |
| V | V | V |
| F | V | V |
| V | F | F |
| F | F | V |

**Como funciona o jogo:**

**Se** escolher a resposta certa **então** vai ganhando a pontuação no jogo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **P** | **Q** | **P → Q** |
| V | V | V |
| F | V | V |
| V | F | F |
| F | F | V |